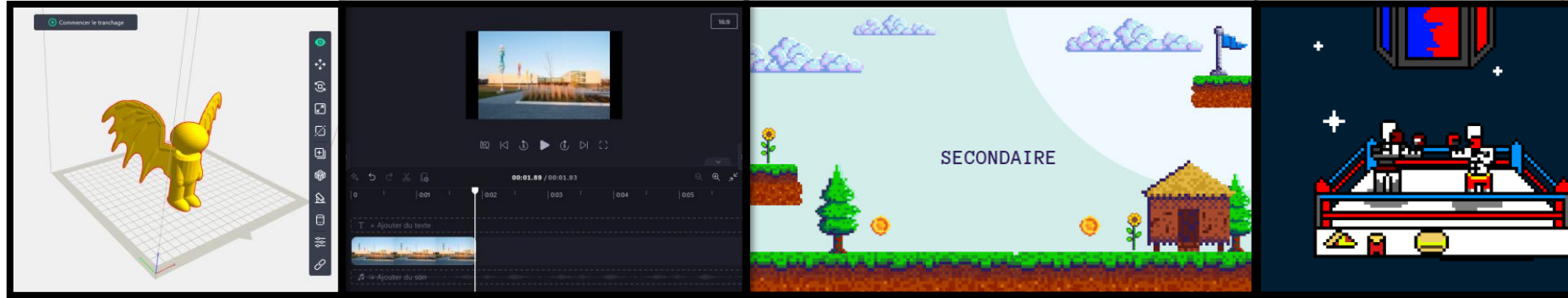


concentration *NUMÉRIQUE*

SECONDAIRE 1 À 4



L'admission à ce programme n'a aucun prérequis.

Notre programme et les compétences développées

INFORMATION

La voie numérique de l'école secondaire de la Cité vise l'exploration technologique, telle que la programmation, la robotique, la création numérique, et plus encore. Les élèves travaillent à l'aide de différents outils comme l'ordinateur portable, la tablette (Ipad) et l'imprimante 3D.

PROJETS

Les élèves inscrits dans le volet numérique ont l'occasion de toucher à une vaste gamme de logiciels et de programmes.

- Robotique avec *Lego Spike Prime*
- Codage de jeu vidéo sur Scratch et sur *Make code arcade*
- Programmation en block pour Micro: bit
- Modélisation 3D sur *Tinkercad* (Possibilité d'utiliser *Blender*)
- Impression 3D à l'aide des imprimantes *Adventurer 4 series*
- Design graphique sur *Canva*
- Découpe carton et vinyle avec *Cricut Design Space*
- Utilisation des logiciels de bureau ex. Word, Powerpoint, Excel, Outlook, Teams
- Montage vidéo et photo
- Pixel Art

OBJECTIF

Le programme de concentration numérique mène à l'acquisition de compétences essentielles pour le marché du travail actuel et futur. En fait, les élèves pourront quotidiennement exercer leurs compétences à l'innovation, la résolution de problèmes, la pensée design et scientifique, la persévérance et la créativité.